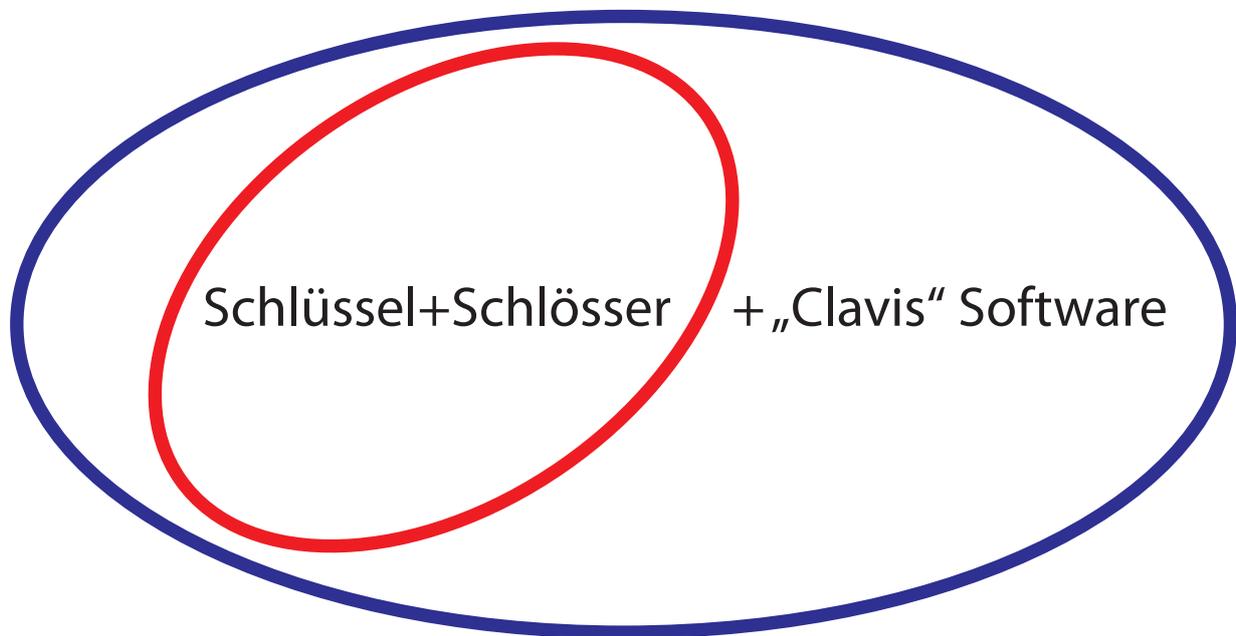


RS7 Einführung in das System

Das RS7-System besteht aus drei Teilen



Schlüssel + Schlösser + „Clavis“-Software können für den Zugang zu den komplexen Funktionen verwendet werden

Schlüssel + Schlösser können für den Zugang zu den vereinfachten Funktionen verwendet werden

Verwendung des RS7-Systems mit der Clavis-Software

Wenn Sie sich entscheiden, das RS7-System mit der Software (Zugang zu komplexen Funktionen) zu verwenden, ist es ratsam, die „Anleitung zur Clavis-Software“ (Seite 2) zu lesen, nachdem Sie die „Anleitung zu Schlüsseln und Schlössern“ (Seite 10) gelesen haben, und erst dann, wenn Sie die im „Leitfaden für die Erstellung eines Systems mit Schlüsseln + Schlössern + Clavis-Software“ (Seite 22) beschriebenen Schritte abgeschlossen haben, mit den physischen Vorgängen fortzufahren.

Verwendung des RS7-Systems ohne Clavis-Software

Wenn Sie sich entscheiden, das RS7-System ohne die Software (Zugang zu den vereinfachten Funktionen) zu verwenden, können Sie mit dem Lesen der „Anleitung für Schlüssel und Schlösser“ (Seite 10) beginnen und erst nach Abschluss der im „Leitfaden für die Erstellung eines Systems mit Schlüsseln + Schlössern ohne Clavis-Software“ (Seite 21) beschriebenen Schritte mit allen physischen Vorgängen fortfahren. Zu einem späteren Zeitpunkt wird es immer möglich sein, die Clavis-Software zu installieren und auf die komplexen Funktionen zuzugreifen.

Clavis-Software Anweisungen

Clavis ist ein PC-Programm, das zur Kontrolle von elektronischen RS7-Schlüsseln und elektronischen RS7-Schlössern durch die oben genannten Schlüssel entwickelt wurde.

Clavis ist über ein Kabel mit einem Mikro-USB-Anschluss direkt mit den elektronischen RS7-Schlüsseln verbunden.

1.0 Erforderliche Eigenschaften des PCs

- Windows 7-Betriebssystem oder höher.
- Ein freier USB-Anschluss mit vorhandenem Strom von mindestens 250 mA.
- Verfügbarer Festplattenspeicher von mindestens 1 GB.
- Verfügbarer RAM-Speicher von mindestens 1 GB.

1.1 Installation des Clavis-Programms auf einem PC

- Das ausführbare Datei „**Clavis-setup**“ starten und den Vorgang gemäß den Anweisungen ausführen.
- Wenn keine Internetverbindung vorliegt, das USB-Treiberpaket „**CMD.V2.12.00 WHQL Certified.exe**“, das in der Installation enthalten ist oder von der Internetseite heruntergeladen werden kann, starten.

2.0 Einen elektronischen RS7-Schlüssel an den PC anschließen

Das Clavis-Programm starten, im Kästchen oben links erscheint die Schrift „**kein Schlüssel**“. Den Schlüssel über ein Mikro-USB-Kabel an den USB-Anschluss anschließen. Im Kästchen oben links erscheint die Schrift „**Im Wartezustand**“. Warten, bis der Name des Schlüssels angezeigt wird. Wenn der Schlüssel zum ersten Mal angeschlossen wurde, kann es sein, dass die Erkennungs- und Installationsphase des Gerätes durch das Windows-Betriebssystem möglicherweise läuft. Dies kann unten rechts in der Desktop-Leiste überprüft werden. Am Ende der Installationsphase werden der Name des Schlüssels, die Seriennummer, das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit im Schlüssel angezeigt. Wenn die oben genannten Informationen nicht innerhalb von 20 Sekunden angezeigt werden, das Clavis-Programm schließen und erneut starten. Den Schlüssel nicht abziehen, da er sich möglicherweise noch in der Installationsphase des Geräts befindet. Jeder neue an den PC angeschlossene Schlüssel muss vom Betriebssystem erkannt und installiert werden.

2.1 Authentifizierung an elektronischem RS7-Schlüssel

Jeder RS7-Schlüssel verlässt das Werk mit einer weltweit eindeutigen Seriennummer, einem voreingestellten Namen für „**RS7**“, einem änderbaren Passwort für „**pass**“ und einem anderen nicht änderbaren voreingestellten Notfallpasswort für jeden RS7-Schlüssel. Authentifizierung bedeutet, dass nach dem Start des Clavis-Programms und dem Anschließen eines elektronischen RS7-Schlüssels an den PC, dasselbe im Schlüssel gespeicherte Passwort verwendet wird. Sobald Sie authentifiziert sind, können Sie dieses Passwort ändern (individualisieren). Wenn das individuell anpassbare Passwort verloren geht, ist es möglich, sich mit dem nicht änderbaren Notfallpasswort zu authentifizieren und das alte Passwort zu ändern.

- Schließen Sie den Schlüssel über den USB-Anschluss an den PC an.
- Warten Sie, bis er vom Clavis-Programm erkannt wird. Wenn es das erste Mal ist dass er angeschlossen wird oder in jedem Fall, wenn er nicht bereits in der Liste der im Programm gespeicherten Schlüssel vorhanden ist, werden Sie gefragt, ob Sie mit dem Einfügen in diese Liste fortfahren möchten. Das Akzeptieren ist nicht erforderlich, um diesen Vorgang später auszuführen.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche „Mit diesem Schlüssel authentifizieren“.
- Geben Sie das Passwort ein und bestätigen Sie.

2.2 Informationen, die ohne Authentifizierung am elektronischen RS7-Schlüssel angezeigt werden

- Der Name des Schlüssels.
- Die Seriennummer des Schlüssels.
- Datum, Uhrzeit und Wochentag.
- Der Batteriestand.
- Die zuvor zusammengestellte Liste der Schlüssel und Schlösser und ihrer Zuordnungen.
- Die zuvor gespeicherten Schlösser-Ereignisse.
- Die zuvor gespeicherte Schlösser-Programmierung.

2.3 Vorgänge, die nach der Authentifizierung am elektronischen RS7-Schlüssel ausgeführt werden können

Nach der Authentifizierung können nicht nur Informationen angezeigt werden, für die keine Authentifizierung erforderlich ist, sondern auch die folgenden Vorgänge ausgeführt werden:

- Den Namen des Schlüssels ändern.
- Das Zugangspasswort über den PC ändern.
- Datum und Uhrzeit des Schlüssels mit Datum und Uhrzeit des PCs synchronisieren.
- Die Liste der auf den Schlössern erfassten Ereignisse vom Schlüssel herunterladen und speichern.
- Die letzte Programmierung der aus einem Schloss kopierten Zugangsschlüssel vom Schlüssel herunterladen, diese ändern und auf dem PC speichern.
- Die Einstellungen und Berechtigungen des aktuellen Schlüssels anzeigen und bearbeiten.

- Die Öffnungscodes eines Schlüssel auf einen anderen kopieren (zum Beispiel, um einen Master-Schlüssel zu replizieren).
- Neue Öffnungscodes am Schlüssel generieren.

2.4 Den Namen eines RS7-Schlüssels ändern

Jeder RS7-Schlüssel kann mit einem darin gespeicherten Namen individuell angepasst werden, der anfänglich auf „RS7“ voreingestellt ist.

- Am RS7-Schlüssel authentifizieren.
- Auf die Schaltfläche „**Schlüsselname ändern**“ klicken.
- Den neuen Namen eingeben und bestätigen.

2.5 Datum und Uhrzeit eines RS7-Schlüssels aktualisieren

Das Datum und die Uhrzeit werden in jedem RS7-Schlüssel über eine Echtzeitschaltung gespeichert, die von derselben Batterie gespeist wird, die den Rest des Schlüssels mit Energie versorgt. Wenn Datum und Uhrzeit eines Schlüssels aktualisiert werden sollen, muss er mit dem auf dem PC synchronisiert werden, an den er angeschlossen ist.

- Am RS7-Schlüssel authentifizieren.

- Auf die Schaltfläche „**Mit PC synchronisieren**“ klicken.

2.6 Liste der Schlüssel Liste der Schlösser und Zuordnungen

Im Clavis-Programm ist es möglich, eine Liste von Schlüsseln, Schlössern und Zuordnungen zwischen den beiden zu erstellen.

Die Liste der Schlüssel besteht aus folgenden Informationen:

- Seriennummer des Schlüssels (10 Ziffern).
- Schlüsselname (maximal 20 Zeichen).
- Zusätzliche Informationen für diesen Schlüssel (maximal 100 Zeichen).

Die Liste der Schlösser besteht aus folgenden Informationen:

- Seriennummer des Schlosses (10 Ziffern).
- Name des Schlosses (maximal 80 Zeichen).
- Zusätzliche Informationen für dieses Schloss (maximal 100 Zeichen).

Die Liste der Zuordnungen besteht aus folgenden Informationen:

- Seriennummer Schlüssel/Schloss (10 Ziffern).
- Zusätzliche Informationen für diese Zuordnung (maximal 100 Zeichen).

Alle drei Listen befinden sich auf der Registerkarte „**Liste der Schlüssel und Schlösser**“ □ Zur Anzeige der, einem Schlüssel zugeordneten, Schlösser auf eine der Zeilen der Liste der Schlüssel doppelklicken. Zur Anzeige der, einem Schloss zugeordneten, Schlüssel auf eine der Zeilen der Liste der Schlösser klicken. Zur individuellen Anpassung eines Schlüssels oder eines Schlosses in der Liste der Zuordnungen, auf die entsprechende Zeile doppelklicken.

2.7 Einen neuen RS7-Schlüssel zu der Liste der Schlüssel hinzufügen

Ein neuer Schlüssel kann auf folgende Weise zu dieser Liste hinzugefügt werden:

- Mit der rechten Taste in die Liste klicken und die Option „**Neuen Schlüssel zu Liste hinzufügen**“ klicken. Das Formular ausfüllen durch Eingabe von Seriennummer des Schlüssels, Name und weiteren Informationen.
- Einen noch nicht in der Liste enthaltenen Schlüssel über den USB-Anschluss an den PC anschließen und das Formular ausfüllen. Auf diese Weise kann die Seriennummer dieses Schlüssels manuell eingegeben werden.
- Durch Doppelklick auf eine Zeile in der Liste der Ereignisse oder auf eine Zeile in der Liste der Öffnungsschlüssel, die bei der Programmierung eines Schlosses vorhanden sind.

Wenn ein Schlüssel an den PC angeschlossen ist, falls er bereits als Seriennummer in der Liste der Schlüssel vorhanden ist und der Name von dem im Schlüssel gespeicherten abweicht, wird dies in der Liste aktualisiert.

Jeder Schlüssel kann einem oder mehreren Schlössern zugeordnet werden.

2.8 Ein neues RS7-Schloss zu der Liste der Schlösser hinzufügen

Ein neues Schloss kann auf folgende Weise zu dieser Liste hinzugefügt werden:

- Mit der rechten Taste in die Liste klicken und die Option „**Neues Schloss zu Liste hinzufügen**“ klicken. Das Formular ausfüllen durch Eingabe von Seriennummer des Schlosses, Name und weiteren Informationen.
- Mit der rechten Taste in die Liste der Ereignisse oder in die Liste der Öffnungsschlüssel, die bei der Programmierung eines Schlosses vorhanden sind, klicken und folgendes auswählen „**Originalschloss zur Liste hinzufügen**“;

Jedes Schloss kann einem oder mehreren Schlüsseln zugeordnet werden.

2.9 Einen Schlüssel in der Liste der Schlüssel zu einem Schloss der Liste der Schlösser zuordnen und umgekehrt

Es ist möglich, einen Schlüssel einem Schloss zuzuordnen und umgekehrt, und somit zusätzliche Informationen bereitzustellen, die diese Zuordnung beschreiben.

- Mit der rechten Taste in die Liste der Schlüssel oder in die Liste der Schlösser klicken und folgendes auswählen „**‘Schlüssel’ zu ‘Schloss’ zuordnen**“ oder „**‘Schloss’ zu ‘Schlüssel’ zuordnen**“.
- Das Formular ausfüllen durch Eingabe aller zusätzlicher Informationen in Bezug auf diese Zuordnung und bestätigen.

3.0 Suchwerkzeuge in der Liste der Schlüssel, Schlösser und Zuordnungen

- Auf den Titel der gewünschten Liste klicken (Schlüssel, Schloss, Zuordnungen).
- In der Leiste unten die gewünschte Spalte auswählen (Seriennummer, Name, Info).
- Die Suchinformationen in das entsprechende Kästchen eingeben und die Schaltfläche „**Suchen**“ anklicken.

3.1 Ändern eines Schlüssels oder eines Schlosses in den entsprechenden Listen

- Mit der linken Maustaste die gewünschte Zeile in der entsprechenden Liste auswählen.
- Rechte Taste und auswählen „**‘Schlüsselname’ ändern**“ oder „**‘Schlossname’ ändern**“.
- Das Formular ausfüllen und die Änderungen bestätigen.

3.2 Entfernen eines Schlüssels oder eines Schlosses aus den entsprechenden Listen

- Mit der linken Maustaste die gewünschte Zeile in der entsprechenden Liste auswählen.
- Rechte Taste und auswählen „**‘Schlüsselname’ entfernen**“ oder „**‘Schlossname’ entfernen**“.
- Den Vorgang zur Entfernung bestätigen.

3.3 Die in einem RS7-Schlüssel gespeicherten Ereignisse aus Schlössern herunterladen und anzeigen

Jeder RS7-Schlüssel, der über die Master-Eigenschaft oder über die erforderlichen Berechtigungen verfügt, kann Ereignisse aus vier Schlössern gleichzeitig speichern. Um die Ereignisse eines Schlosses zu erfassen, einfach den RS7-Schlüssel über die Magnetaktivierungszeit hinaus eingesteckt lassen, den Sprachanweisungen folgen und warten, bis der Vorgang mit ausgeschalteter orangefarbener LED und Sprachbestätigung abgeschlossen ist. Der Speicherbereich des Schlüssels, der die Erfassung enthalten soll, verliert die zuvor erfassten Ereignisse. Wenn der Vorgang korrekt abgeschlossen ist, wird die nächste Erfassung in den nächsten Speicherbereich verschoben und kehrt nach der vierten Erfassung zum ersten zurück. In jedem Schloss können die letzten 1200 Ereignisse gespeichert werden, prüfen, dass sie auch nach dem Erfassen über einen Schlüssel erhalten bleiben.

Jedes Ereignis enthält die folgenden Informationen:

- Datum und Uhrzeit (tt/mm/JJ H:m:s), wann das Ereignis stattgefunden hat.
- Seriennummer des RS7-Schlüssels, der das Ereignis verursacht hat.
- Die Art des Ereignisses (Öffnung, abgewiesene Öffnung, Öffnungsschlüssel zufügen, Öffnungsschlüssel löschen).

Vorgehensweise (Clavis-Programm):

- Den RS7-Schlüssel mit den Ereignissen über den USB-Anschluss am PC anschließen.
- Am Schlüssel authentifizieren.
- Die Registerkarte „**Schlossereignisse**“ anklicken, falls Sie sich nicht bereits darin befinden.

- In der Leiste unten auf die Schaltfläche „**Ereignisse von Schlüssel herunterladen**“ klicken und warten, dass die Ereignisse heruntergeladen werden. Während dieser Phase können andere Vorgänge ausgeführt werden, ohne den Prozess zu stören.
- Die gewünschte Erfassung aus dem Aufklappenü „**Erfassung**“ auswählen.

Nach dem Herunterladen der Ereignisse aus einem Schlüssel können sie in einer Datei gespeichert werden, indem ihnen ein Name gegeben wird, der später angezeigt oder gespeichert und gesendet werden kann. Mit einem Doppelklick mit der linken Maustaste auf eine Zeile der Ereignisliste können Sie zu dem Schlüssel zurückkehren, der dieses Ereignis in der Schlüsselliste generiert hat. Durch Klicken mit der rechten Maustaste in der Liste können Sie zum Original-Schloss in der Liste der Schlösser zurückkehren.

3.4 Eine in einem RS7-Schlüssel gespeicherte Schloss-Programmierung herunterladen und anzeigen

Ein RS7-Schlüssel, der über die Master-Eigenschaft verfügt, kann die Programmierung eines Schlosses, das als Liste der Öffnungsschlüssel gedacht ist über die Funktion „**Kopie der Schlossprogrammierung**“ speichern, die unter den Optionen des Schlüssels vorhanden ist, indem die Funktionstasten gemäß dem Benutzerhandbuch des RS7-Schlüssels gedrückt werden. Diese Liste wird in einem Schloss zusammengestellt, wenn ein neuer Öffnungsschlüssel hinzugefügt oder ein vorhandener Öffnungsschlüssel gelöscht wird. Sobald zu einem Schloss hinzugefügt, hat ein Öffnungsschlüssel keine zeitliche Begrenzung für das Öffnen, kann jedoch keine Ereignisse herunterladen. Diese beiden besonderen Eigenschaften können geändert werden, indem die Programmierung eines Schlosses in einen RS7-Master-Schlüssel (der einzige, der den Vorgang ausführen kann) kopiert und anschließend über das Clavis-Programm auf einen PC heruntergeladen wird.

Nachdem die Schloss-Programmierung auf den PC heruntergeladen wurde, können die folgenden Vorgänge ausgeführt werden:

- Es mit einem Namen speichern.
- Einen oder mehrere Öffnungsschlüssel löschen.
- Die Programmierung der wöchentlichen Öffnung nach Uhrzeit eines jeden Schlüssels ändern.
- Die Programmierung der jährlichen Öffnung nach Tag eines jeden Schlüssels ändern.
- Das Vorrecht die Ereignisse des Schlosses auf jedem Schlüssel zu erfassen, erlauben oder ablehnen.

Vorgehensweise (Clavis-Programm):

- Über den USB-Anschluss den RS7-Schlüssel an den PC anschließen, der die zuvor aus einem Schloss kopierte Programmierung enthält.
- Am Schlüssel authentifizieren.
- Die Registerkarte „**Schloss-Programmierung**“ anklicken, falls Sie sich nicht bereits darin befinden.

In der Leiste unten auf die Schaltfläche „**Programmierung von Schlüssel herunterladen**“, warten, dass die Programmierung heruntergeladen wird; Nach Abschluss des Herunterladens der Programmierung werden links die Liste der Öffnungsschlüssel und rechts die Zeitprogrammierung

der Öffnung für jeden Schlüssel sowie rechts das Flag für die Genehmigung zur Erfassung von Schloss-Ereignissen angezeigt. Durch Klicken (Einzelklick) mit der linken Maustaste auf eine Zeile der Liste können die Zeitprogrammierung und das Ereignisflag für den entsprechenden Öffnungsschlüssel angezeigt werden. Durch Doppelklick mit der Maus auf eine Zeile der Liste ist es möglich, den entsprechenden Schlüssel in der Schlüsselliste zu finden. Durch Drücken der rechten Maustaste in der Liste kann eine der folgenden Optionen ausgewählt werden:

- Den ausgewählten Schlüssel zur Schlüsselliste hinzufügen (falls bereits vorhanden, ist die Option nicht aktiv).
- Das Original-Schloss in der Liste der Schlösser suchen.
- Das Original-Schloss in die Liste der Schlösser hinzufügen (falls bereits vorhanden, ist die Option nicht aktiv).
- Den ausgewählten Schlüssel von der aktuellen Schlossprogrammierung löschen.

Durch Klicken auf die Schaltfläche **„An aktuellen Schlüssel senden“** kann das Hochladen der Programmierung auf den aktuell angeschlossenen Schlüssel durchgeführt werden, der nicht unbedingt derselbe sein muss, von dem sie kommt. Dann auf ein oder mehrere Schlösser einfügen mit der Funktion **„Schlossprogrammierung einfügen“** gemäß dem im Handbuch des RS7-Schlüssels beschriebenen Verfahren; Durch Klicken auf die Schaltfläche **„Datei speichern“** kann die gesamte Programmierung auf einer Datei gespeichert werden, indem ihr ein Name gegeben wird, mit dem sie mit der Taste **„Von Datei lesen“** aufgerufen oder gesendet werden kann.

3.5 Zeitprogrammierung der Öffnung des RS7-Schlüssels in einer Schlossprogrammierung ändern

Vor dem Ändern der Zeitprogrammierung muss die Schlossprogrammierung von einem RS7-Schlüssel heruntergeladen oder aus einer zuvor gespeicherten Datei gelesen werden.

Wenn Sie sich in der Liste der Öffnungsschlüssel bewegen, wird die wöchentliche Stundenprogrammierung rechts und weiter darunter die Programmierung für die Tage des Jahres angezeigt. In der wöchentlichen Stundenprogrammierung kann festgelegt werden, zu welchen Zeiten der Schlüssel für jeden Wochentag von Sonntag bis Samstag innerhalb von 24 Stunden geöffnet werden kann. In der Jahresprogrammierung kann festgelegt werden, an welchen Tagen des Jahres. Der Schlüssel kann an der Schnittstelle der beiden Zeitprogrammierungen geöffnet werden.

Die wöchentliche Programmierung umfasst 12 verschiedene Öffnungsmodelle, von denen 10 individuell angepasst werden können und 2 festgelegt sind. In einem der beiden festen Modelle ist das Öffnen jederzeit zulässig (Standardmodell), während in dem anderen Modell das Öffnen zu keinem Zeitpunkt zulässig ist. Die restlichen 10 Modelle können vom Benutzer konfiguriert werden. Das Schnurrbart-Symbol (in Grün) bedeutet die Erlaubnis zum Öffnen, während das Kreuz-Symbol (in Rot) keine Erlaubnis bedeutet.

Die jährliche Programmierung umfasst 8 verschiedene Öffnungsmodelle, von denen 7 individuell angepasst werden können und 1 festgelegt ist. Im festen Modell ist das Öffnen an allen Tagen des Jahres zulässig (Standardmodell). Für alles andere gilt das Gleiche für die Wochenprogrammierung.

Um die anpassbaren Modelle zu ändern und den einzelnen Öffnungsschlüsseln zuzuordnen, müssen Sie die Möglichkeit der Änderung aktivieren, indem Sie das Kontrollkästchen **„Ändern“** oben rechts in der Titelleiste aktivieren.

Sobald die Änderung vorgenommen wurde, ist es möglich, die Schlossprogrammierung auf einen Schlüssel hochzuladen und sie dann in ein oder mehrere Schlösser einzufügen oder in einer Datei mit Namen zu speichern.

3.6 Schlüssel-Einstellungen

Jeder RS7-Schlüssel kann vom Benutzer bezüglich Namen und Passwort sowie Verhalten in Bezug auf die Schlösser und im Hinblick auf den Zugriff auf Informationen individuell angepasst werden. Dazu müssen Sie auf den Abschnitt Einstellungen zugreifen.

Führen Sie die folgenden Vorgänge aus, um auf den Abschnitt Einstellungen zuzugreifen:

- Über den USB-Anschluss den zu konfigurierenden RS7-Schlüssel an den PC anschließen.
- Am Schlüssel authentifizieren.
- Auf die Registerkarte „**Schlüssel-Einstellungen**“ klicken und dann auf die Registerkarte „**Einstellungen**“, falls Sie sich nicht bereits darin befinden;

Jede Änderung in diesem Abschnitt wirkt sich nur auf den aktuell verbundenen Schlüssel aus und muss durch Klicken auf die Schaltfläche „**An aktuellen Schlüssel senden**“ bestätigt werden.

In diesem Abschnitt gibt es drei Gruppen von Optionen:

- Berechtigungen auf PC ohne Authentifizierung.
- Einstellungen in Bezug auf Schlösser.
- Master-Ermächtigung nur an Öffnungsschlüssel.

Gruppe der Berechtigungen auf PC ohne Authentifizierung

In dieser Gruppe ist es möglich:

- Die Berechtigung zuschreiben, die im aktuellen Schlüssel enthaltenen Ereignisse anzuzeigen, die aus den Schlössern stammen, ohne sich zuerst am Schlüssel mit dem Passwort authentifizieren zu müssen. Wenn ein Schlüssel für ein bestimmtes Schloss kein Master ist, ist es erforderlich, dass bei diesem Schloss das Flag „**kann Ereignisse aus dem Schloss herunterladen**“ für diesen Schlüssel im Abschnitt „**Schlossprogrammierung**“ gesetzt wird. Das Verfahren wurde zuvor beschrieben.
- Die Berechtigung zuschreiben, „Datum und Uhrzeit des aktuellen Schlüssels festzulegen, ohne sich zuerst authentifizieren zu müssen.“

Gruppe Einstellungen in Bezug auf Schlösser

In dieser Gruppe ist es möglich:

- Festlegen, dass der aktuelle Schlüssel die Schlösser öffnen kann.
- Festlegen, dass der aktuelle Schlüssel, dessen Besitzer nicht über das Passwort zur Authentifizierung auf dem PC verfügt, bei noch nicht initialisierten Schlössern zum Master-Schlüssel werden kann.
- Festlegen, dass der aktuelle Schlüssel, dessen Besitzer nicht über das Passwort zur Authentifizierung auf dem PC verfügt und kein Master-Schlüssel für ein bestimmtes Schloss ist, geöffnet werden kann, auch wenn das interne Datum und die interne Uhrzeit nicht zulässige Werte haben.
- Verhindern, dass der aktuelle Schlüssel als offener Schlüssel zu einem Schloss hinzugefügt wird.
- Einstellen eines Datums, ab dem der aktuelle Schlüssel automatisch ausschaltet.
- Die Anzahl der Sekunden der Aktivierung des Magneten in der Öffnungsphase des Schlosses am aktuellen Schlüssel einstellen.

Gruppe Master-Ermächtigung nur an Öffnungsschlüssel

In dieser Gruppe ist es möglich:

- Dem aktuellen Schlüssel die Ermächtigung des Master-Schlüssels zuschreiben, auch wenn nur der Öffnungsschlüssel an allen Schlössern geöffnet ist, die den Master-Schlüssel als

Schlüssel haben, dessen Öffnungscodes zuvor im Abschnitt „**Codeverwaltung**“ in den Speicher kopiert wurden.

- Dem aktuellen Schlüssel die Berechtigung zuschreiben, neue Öffnungsschlüssel hinzuzufügen und die Schlösser zu löschen (kombiniert mit der Ermächtigung).
- Der Master-Ermächtigung eine Frist setzen.

3.7 Codeverwaltung

Im Abschnitt Codeverwaltung ist folgendes möglich:

- Kopieren der Öffnungscodes des aktuellen Schlüssels in den Speicher, um sie beim Klonen der Schlüssel oder bei der Zuweisung der Master-Ermächtigung verwenden zu können.
- Die zuvor in den Speicher kopierten Öffnungscodes des aktuellen Schlüssels einfügen (Schlüsselklonen).

3.8 Einen neuen Master-Öffnungscodes am aktuellen Schlüssel generieren

Dieser Vorgang ist sehr heikel und die Software fordert vor der Ausführung eine doppelte Bestätigung an. Das Generieren eines neuen Master-Codes kann hilfreich sein, wenn Sie einen oder mehrere Klone des Master-Schlüssels erstellt haben und diesen löschen möchten. **Wenn der Vorgang für einen Master-Schlüssel ausgeführt wird und dieser Schlüssel keine Klone enthält (er ist eindeutig), können Sie durch Generieren eines neuen Master-Codes die von diesem Master-Schlüssel programmierten Schlösser nicht mehr verwalten. Die Schlösser funktionieren weiterhin mit aktivierten Schlüsseln, haben jedoch nicht mehr die Möglichkeit, verwaltet oder erneut programmiert zu werden.**

3.9 Einen neuen öffentlichen Öffnungscodes am aktuellen Schlüssel generieren

Dieser Vorgang ist sehr heikel und die Software fordert vor der Ausführung eine doppelte Bestätigung an. Durch das Generieren eines neuen öffentlichen Öffnungscodes für den aktuellen Schlüssel wird **verhindert, dass der Schlüssel auf allen öffentlichen Schlössern ausgeführt wird, auf die vor Beginn dieses Vorgangs zugegriffen werden konnte.**

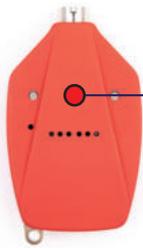
Anleitung Schlüssel und Schlösser

Der Schlüssel

Vorabinformationen, Leds und Drucktasten.

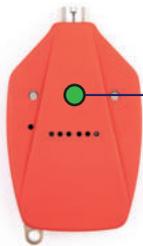
Der Schlüssel liefert Informationen über die zentrale Led. Liste möglicher Nachrichten.

Rote Led blinkt



- Zugriff verweigert
- Vorgang nicht abgeschlossen
- Batterie leer

Grüne Led leuchtet konstant



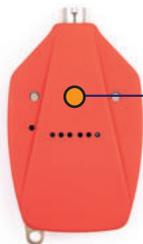
- Zugriff erlaubt
- Vorgang korrekt abgeschlossen

Orange Led leuchtet konstant



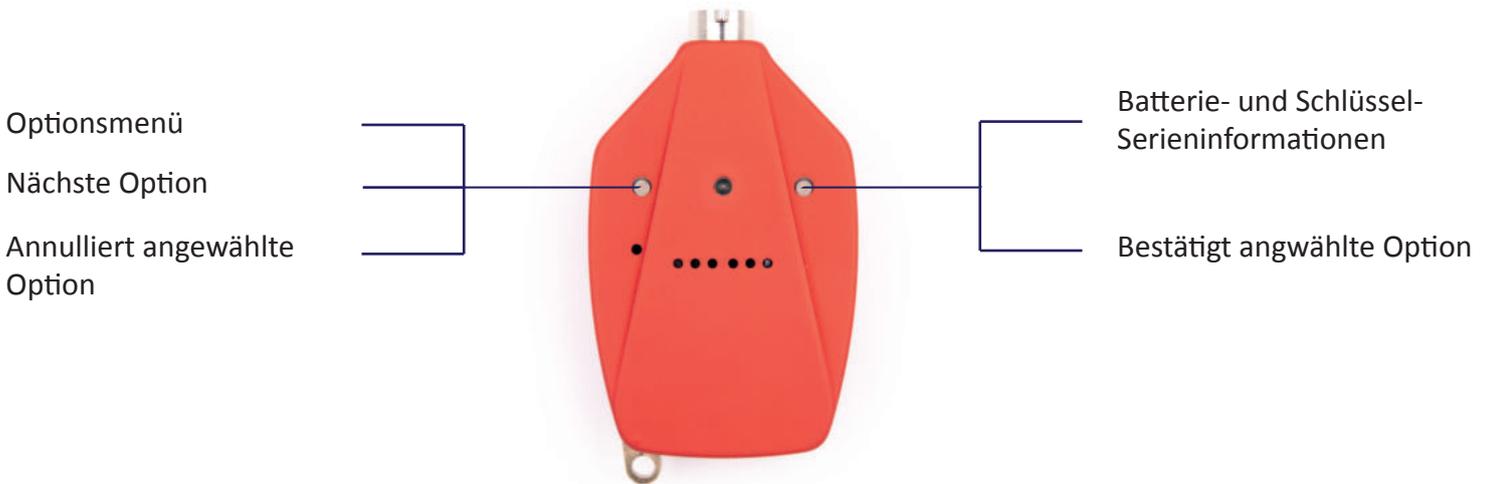
- Vorgang läuft, Schlüssel nicht herausziehen

Orange Led blinkt



- Die im Menü angewählte Option wartet auf den Abschluss

Funktionen in Verbindung mit den Drucktasten des Schlüssels, der in der Hand gehalten wird und dem Schloss zugewandt ist



Das Optionsmenü wird durch Drücken der linken Taste aufgerufen. Der Schlüssel liest die erste Option "Schlüssel plus Schloss hinzufügen", begleitet von einem einzelnen Blinken der grünen LED. Durch erneutes Drücken derselben Taste liest der Schlüssel die zweite verfügbare Option. Auf diese Weise geht es für alle weiteren Optionen in der Reihenfolge des nachfolgenden Optionsmenüs weiter.

- Schlüssel zum Schloss hinzufügen
- Schlüssel am Schloss löschen
- Schlüssel mittels Seriennummer am Schloss löschen
- Kopieren Schloss programmierung
- Einfügen der Programmierung auf das Schloss
- Öffentliches Schloss einstellen
- Privates Schloss einstellen
- Schloss löschen
- Verbinden
(zur Zeit nicht aktiv)

Um Ihre Wahl im Optionsmenü zu bestätigen, drücken Sie die rechte Taste und folgen den Sprachanweisungen der Taste.

1.0 Initialisierung eines Schlosses

Die Initialisierung eines Schlosses bedeutet, dass diesem Schloss ein Steuerschlüssel, ein sogenannter „Master-Schlüssel“, zugewiesen wird und es nur durch Schlüssel geöffnet oder geschlossen werden kann, die durch diesen „Master-Schlüssel“ aktiviert wurden



Führen Sie den als Master bestimmten Schlüssel in ein Schloss ein, das noch nicht initialisiert wurde

Messaggio



Achtung! Nicht programmiertes Schloss Seriennummer (...) Beginn der Schlossprogrammierung, 9,8,7,6,5,4,3,2,1, bitte warten.
Durch Herausziehen des Schlüssels wird der Vorgang abgebrochen

Messaggio



Vorgang abgeschlossen



Die LED leuchtet grün und das Schloss ist entriegelt



Jetzt kann das Schloss mit seinem Master-Schlüssel geöffnet und geschlossen werden

1.1 Öffnen eines Schlosses

Ein Schloss kann mit seinem Master-Schlüssel oder mit später mit demselben Master-Schlüssel hinzugefügten Schlüsseln geöffnet werden, wobei nur die Berechtigung zum Öffnen besteht



Führen Sie den Schlüssel ein



Die LED leuchtet grün und das Schloss ist entriegelt



Drehen Sie den Schlüssel

1.2 Öffnungsschlüssel einem Schloss hinzufügen

Sie können nur dann einen oder mehrere Öffnungsschlüssel hinzufügen, wenn das Schloss bereits initialisiert wurde und daher über einen Master-Schlüssel verfügt (pag. n.12)

Ein Schlüssel, der Master für andere Schlösser ist, kann einem Schloss auch als reiner Öffnungsschlüssel hinzugefügt werden.



Drücken Sie die Menütaste des Master-Schlüssels, der dem Schloss zugeordnet ist, und lassen Sie sie wieder los (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen).



Schlüssel zum Schloss hinzufügen



Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los.



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken



Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein, um den Vorgang zu starten



Schlüssel zum Schloss hinzufügen, Beginn der Schlossprogrammierung, Bitte Schlüssel einstecken



Von diesem Moment an beginnt die LED des Master-Schlüssels orange zu blinken und blinkt weiter, bis der Schlüsselhinzufügungsvorgang abgeschlossen ist.



Führen Sie den neuen Nur-Öffnen-Schlüssel ein, der hinzugefügt werden muss, und wiederholen Sie diesen Vorgang für jeden zu autorisierenden Schlüssel



Bitte warten



Programmiert



Führen Sie den Master-Schlüssel wieder in das Schloss ein, um den Vorgang abzuschließen



Vorgang abgeschlossen



Die orangefarbene LED hört auf zu blinken

1.3 Löschen eines oder mehrerer Nur-Öffnen-Schlüssel an einem Schloss (DIREKT und INDIREKT)

Direktes Löschen von einem oder mehreren Nur-Öffnen-Schlüsseln

Das direkte Löschen eines Öffnungsschlüssels setzt den physischen Besitz des Schlüssels während der Löschphase voraus.



Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Schlüssel am Schloss löschen



Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken



Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein, um den Vorgang zu öffnen



Schlüssel am Schloss löschen, um den Vorgang zu öffnen, Schlüssel am Schloss löschen



Von diesem Moment an beginnt die LED des Master-Schlüssels orange zu blinken und blinkt weiter, bis der Schlüsselhinzufüfungsvorgang abgeschlossen ist



Fügen Sie den neuen Nur-Öffnen-Schlüssel ein, der gelöscht werden muss, und wiederholen Sie diesen Vorgang für jeden zu löschenden Schlüssel



Bitte warten



Schlüssel gelöscht



Führen Sie den Master-Schlüssel wieder in das Schloss ein, um den Vorgang abzuschließen



Vorgang abgeschlossen

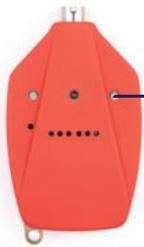


Die orangefarbene LED hört auf zu blinken

Indirekte Löschung eines oder mehrerer Nur-Öffnen-Schlüssel

Die indirekte Löschung ermöglicht es, einen Schlüssel ohne physischen Besitz zu löschen. Sie müssen jedoch die Seriennummer des Schlüssels zu kennen, den Sie löschen möchten.

Um die Seriennummer eines Schlüssels zu erfahren, drücken Sie die rechte Taste



Batterie-Informationen
Seriennummer des Schlüssels

Oder durch Anschluss des Schlüssels an einen Computer, auf dem das spezielle Verwaltungsprogramm Clavis installiert ist.

Bevor Sie mit dem Löschen eines Öffnungsschlüssels eines Schlosses über dessen Seriennummer fortfahren können, müssen Sie die Liste der zum Öffnen dieses Schlosses berechtigten Schlüssel auf den Master-Schlüssel kopieren; dieser Vorgang wird als „Kopieren der Schlossprogrammierung“ bezeichnet

Kopieren der Schlossprogrammierung



Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Kopieren der Schlossprogrammierung.



Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken



Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein, um den Vorgang zu öffnen



Kopieren der Schlossprogrammierung, bitte warten



Vorgang abgeschlossen

Jetzt ist es möglich, mit dem eigentlichen Vorgang des Löschens des Öffnungsschlüssels anhand der Seriennummer fortzufahren.



Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Schlüssel für Seriennummer löschen



Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los



Seriennummer (1111)

Der Schlüssel sagt bei jedem Drücken der Menütaste (linke Taste mit der Taste zum Schloss hin) eine neue Seriennummer, bis die Bestätigungstaste gedrückt wird (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) oder die Liste erschöpft ist.

Wenn keine Taste gedrückt wird, sagt der Schlüssel viermal die letzte Seriennummer und der Vorgang wird abgebrochen.



Sobald Sie die Seriennummer des zu löschenden Schlüssels, z. B. die Seriennummer 1112, identifiziert haben, drücken Sie die Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen)



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken



Von diesem Moment an beginnt die LED des Master-Schlüssels orange zu blinken und blinkt weiter, bis der Löschvorgang des Schlüssels für die Seriennummer abgeschlossen ist.



Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein



Schlüssel für Seriennummer 1112 löschen



9,8,7,6,5,4,3,2,1 bitte warten, Schlüssel gelöscht

Sie können den Vorgang an allen Schlössern wiederholen, an denen Sie diesen Schlüssel löschen möchten. Es ist nicht notwendig, erneut nach der Seriennummer des letzten gelöschten Schlüssels zu suchen, da der Master-Schlüssel an erster Stelle die zuletzt gelöschte Seriennummer vorschlägt.

Die indirekte Löschung eines Schlüssels kann durch eine andere Methode ausgeführt werden, d. h. über die spezielle Clavis-Software.

Bitte lesen Sie für diesen Vorgang das Clavis-Software-Handbuch.

1.4 Replizieren der Programmierung eines Schlosses auf andere Schlösser

Um das Hinzufügen von Schlüsseln bei großen Gruppen von Schlössern zu beschleunigen, kann ein einzelnes Schloss vorbereitet werden, wobei man alle autorisierten Öffnungsschlüssel für dieses Schloss hinzufügt und diese Programmierung auf alle anderen kopiert.

Um ein Schloss zu replizieren, müssen Sie zunächst die Programmierung für dieses bestimmte Schloss auf den Master-Schlüssel kopieren und sie dann in andere Zielschlösser einfügen.

Das Zielschloss verliert seine bisherige Programmierung und erhält die neue (Liste der zum Öffnen berechtigten Schlüssel).

Natürlich müssen für diesen Vorgang sowohl das Quellschloss (von dem die Programmierung kopiert wird) als auch das Zielschloss (auf das die Programmierung kopiert wird) im Voraus durch denselben Master-Schlüssel initialisiert werden (Punkt 1.0).

Kopieren der Quellschloss-Programmierung auf den Master-Schlüssel

 Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Kopieren der Programmierung auf das Schloss

 Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los.



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken

 Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein, um den Vorgang zu starten.



Kopieren der Schlossprogrammierung, bitte warten, Vorgang abgeschlossen.

Einfügen der Quellschloss-Programmierung auf den Master-Schlüssel

 Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Einfügen der Programmierung auf das Schloss

 Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los.



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken

 Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein, um den Vorgang zu starten



Einfügen der Schlossprogrammierung, 9,8,7,6,5,4,3,2,1, bitte warten. Vorgang abgeschlossen

1.5 Einstellen eines Schlosses als öffentliches Schloss

Alle Schlösser sind normalerweise als privates Schloss eingestellt. Ein öffentliches Schloss ist ein Schloss, das mit allen vom gleichen Master-Schlüssel programmierten Schlüsseln geöffnet werden kann

Ein typisches Beispiel ist die Hauptzugangstür zu einzelnen Räumen, bei der jeder Schlüssel, mit dem ein einzelner Raum geöffnet werden kann, gleichzeitig die Berechtigung erbt, die Hauptzugangstür zu öffnen



Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Öffentliches Schloss einstellen



Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los.



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken



Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein



Öffentliches Schloss einstellen, programmiert

Jetzt ist das Schloss öffentlich. Rückkehr in den Modus als privates Schloss



Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Privates Schloss einstellen



Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken



Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein



Privates Schloss einstellen, programmiert

Jetzt befindet sich das Schloss wieder im Privatmodus

1.6 Löschen eines Schlosses

Das Löschen eines Schlosses bedeutet, dass es in den Werkzustand zurückversetzt wird.
Alle Informationen außer der Seriennummer werden gelöscht



Drücken Sie die Menütaste des mit dem Schloss verbundenen Master-Schlüssels (linke Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie los, bis folgende Meldung zu hören ist



Schloss löschen



Drücken Sie die Master-Schlüssel-Bestätigungstaste (rechte Taste, in Richtung Schloss gesehen) und lassen Sie sie wieder los.



Bitte Schlüssel in das Schloss einstecken



Führen Sie den Master-Schlüssel in das Schloss ein



Schloss löschen, 9,8,7,6,5,4,3,2,1, bitte warten, nicht programmiertes Schloss.

1.7 Aufladen der Schlüsselbatterie

Der Schlüssel kann durch Anschluss an eine USB-Stromversorgung aufgeladen werden

F.A.Q.

Was kann ein Master-Schlüssel ohne Software leisten?

- Ein Schloss initialisieren
- Ein Schloss löschen, d. h., es in den Werkszustand zurückversetzen
- Einen neuen Öffnungsschlüssel zu einem Schloss hinzufügen
- Einen Nur-Öffnen-Schlüssel an einem Schloss löschen, mit oder ohne seinen physischen Besitz
- Die Programmierung eines Schlosses (alle Schlüssel sind zum Öffnen dieses Schlosses freigegeben) auf andere Schlösser kopieren
- Die Funktion 'Öffentliches Schloss' aktivieren

Welche Funktionen haben alle Schlüssel gemeinsam?

- Ein Schloss öffnen
- Ein Schloss schließen
- Die eigene Seriennummer aussprechen
- Pronunciare il numero seriale di una serratura
- Die Liste der in einem Schloss gespeicherten Ereignisse vorlesen und speichern
- Den Batterieladezustand anzeigen

Wozu dient die spezielle Software „Clavis“?

Nach dem Anschluss des Schlüssels über den USB-Anschluss ermöglicht die Clavis-Software

- Den Batterieladezustand auszulesen
- Datum und Uhrzeit auszulesen, die im Schlüssel gespeichert sind
- Die Seriennummer des Schlüssels auszulesen
- Den Namen auszulesen, den der Benutzer dem Schlüssel gegeben hat
- Datum und Uhrzeit mit dem PC so synchronisieren
- Den Namen des Schlüssels zu ändern
- Berechtigungen zum Schlüssel hinzuzufügen oder zu entfernen
- Eine Kopie des Schlüssels zu erstellen
- Einen Schlüssel neu zu initialisieren
- Die Ereignisse aus den Schlössern auszulesen

Guida alla creazione di un sistema Chiavi+Serrature (senza Software Clavis)

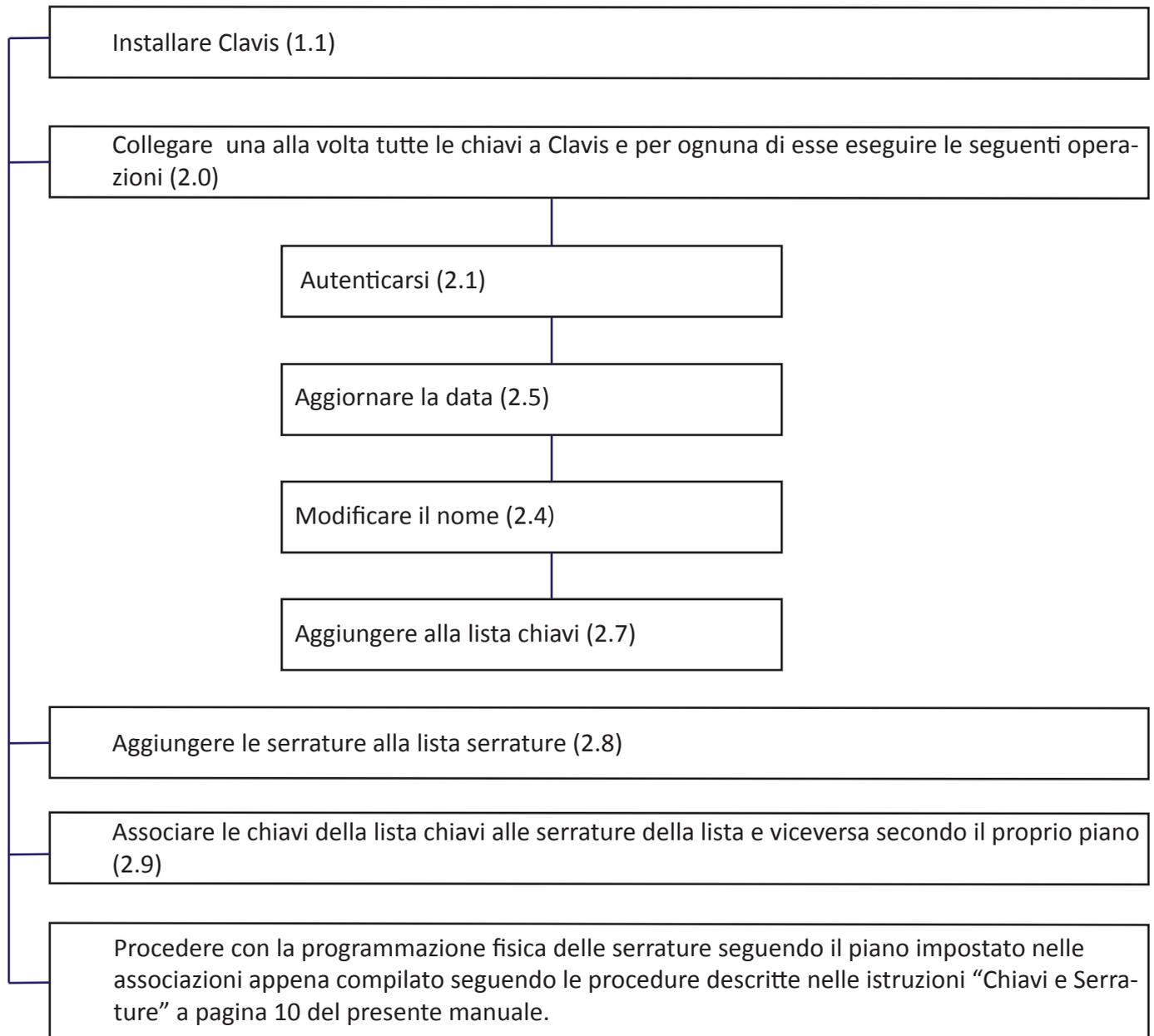
Scegliere quale sarà la chiave master

Inizializzare tutte le serrature con la chiave preselta (1.0, pagina 15)

Aggiungere su ogni serratura le chiavi autorizzate ad aprire (1.2, pagina 16)

Il sistema è pronto a funzionare

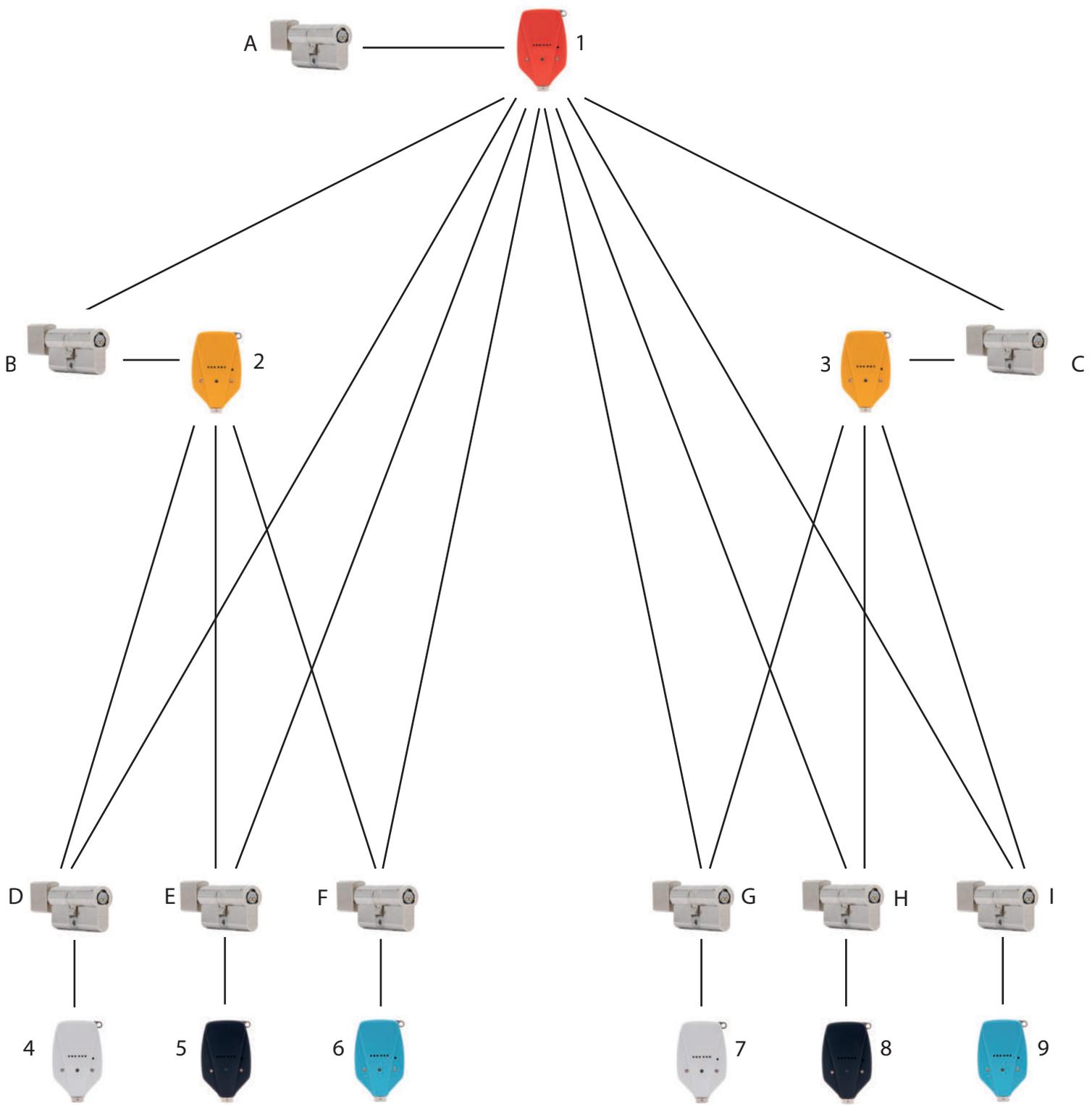
Guida alla creazione di un sistema Chiavi+Serrature+Software (Clavis)



Si ricorda che il numero seriale di ogni serratura è inciso sulla serratura stessa oppure può essere conosciuto lasciando la chiave inserita per almeno 20 secondi. Inizialmente è consigliabile prendere il numero seriale delle serrature dall'incisione sulla serratura stessa. Si consiglia di far leggere alla chiave il seriale di una serratura solo dopo aver programmato la serratura.

Si ricorda che il numero seriale di ogni chiave viene visualizzato attraverso il software Clavis quando la chiave viene collegata ad un Pc tramite il cavetto USB oppure è possibile in alternativa farlo leggere dalla chiave tenendo premuto il pulsante dietro (con chiave rivolta verso la serratura).

Beispiel für ein auf drei Ebenen gemastertes System



Schlüssel 1 kann die Schlösser A, B, C, D, E, F, G, H, I öffnen
Schlüssel 2 kann die Schlösser B, D, E, F öffnen
Schlüssel 3 kann die Schlösser C, G, H, I öffnen
Schlüssel 4 kann nur Schloss D öffnen
Schlüssel 5 kann nur Schloss E öffnen
Schlüssel 6 kann nur Schloss F öffnen
Schlüssel 7 kann nur Schloss G öffnen
Schlüssel 8 kann nur Schloss H öffnen
Schlüssel 9 kann nur Schloss I öffnen

Vorgehensweise ohne Verwendung der Clavis-Software

Schlüssel Nummer 1 wird der Master des Systems sein. (Klone dieses Schlüssels können erstellt werden)

Initialisieren Sie die Schlösser durch Einstecken des Schlüssels Nummer 1 in die Schlösser A, B, C, D, E, F, G, H, I (1.0 Seite 12)

Stecken Sie Schlüssel 1 in die Schlösser B, D, E, F ein und autorisieren Sie das Öffnen dieser Schlösser mit Schlüssel 2

(1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in die Schlösser C, G, H, I ein und autorisieren Sie das Öffnen dieser Schlösser mit Schlüssel 3

(1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss D ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 4

(1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss E ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 5

(1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss F ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 6

(1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss G ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 7

(1.2.Seite 13)

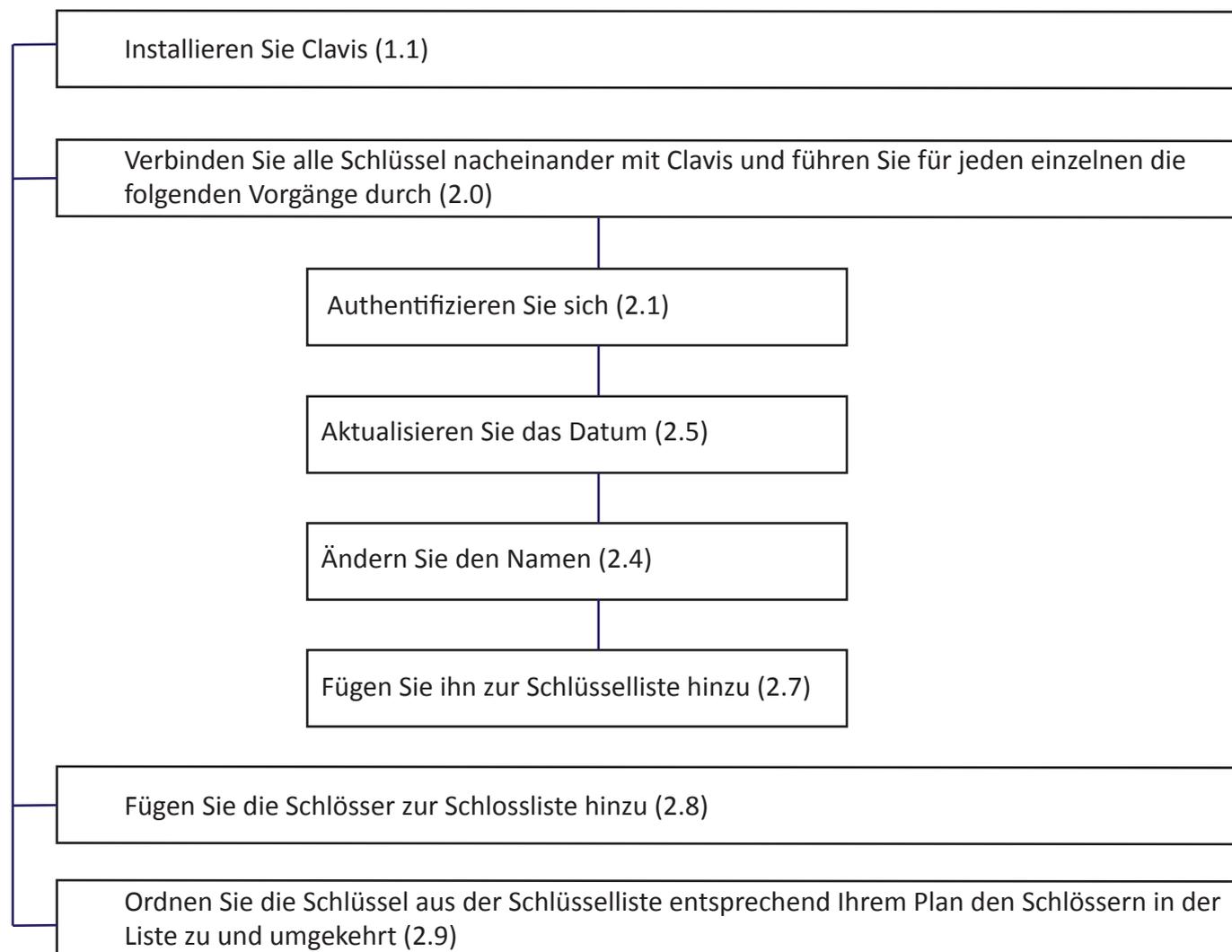
Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss H ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 8

(1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss I ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 9

(1.2.Seite 13)

Vorgehensweise mit Verwendung auch der Clavis-Software



Denken Sie daran, dass die Seriennummer jedes Schlosses auf dem Schloss selbst eingraviert ist oder abgefragt werden kann, wenn der Schlüssel mindestens 20 Sekunden lang eingesteckt bleibt. Zunächst ist es ratsam, die Seriennummer der Schlösser aus der Gravur auf dem Schloss selbst zu entnehmen. Es ist ratsam, den Schlüssel die Seriennummer eines Schlosses erst nach der Programmierung des Schlosses auslesen zu lassen.

Bitte beachten Sie, dass die Seriennummer jedes Schlüssels durch die Clavis-Software angezeigt wird, wenn der Schlüssel über das USB-Kabel an einen PC angeschlossen ist, oder alternativ dazu kann sie vom Schlüssel gelesen werden, indem die rechte Taste gedrückt gehalten wird (in Richtung Schloss gesehen).

Schlüssel Nummer 1 wird der Master des Systems sein. (Klone dieses Schlüssels können erstellt werden)

Initialisieren Sie die Schlösser durch Einstecken des Schlüssels Nummer 1 in die Schlösser A, B, C, D, E, F, G, H, I (1.0 Seite 12)

Stecken Sie Schlüssel 1 in die Schlösser B, D, E, F ein und autorisieren Sie das Öffnen dieser Schlösser mit Schlüssel 2 (1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in die Schlösser C, G, H, I ein und autorisieren Sie das Öffnen dieser Schlösser mit Schlüssel 3 (1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss D ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 4 (1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss E ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 5 (1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss F ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 6 (1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss G ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 7 (1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss H ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 8 (1.2.Seite 13)

Stecken Sie Schlüssel 1 in das Schloss I ein und autorisieren Sie das Öffnen des Schlosses mit Schlüssel 9 (1.2.Seite 13)